



## **ACTIVISION DESVELA SU SERIE DE JUEGOS LÍDER EN LA EXPOSICIÓN DE ENTRETENIMIENTO ELECTRÓNICO, E3 2005**

**La serie incluye títulos basados en  
exitosas marcas de entretenimiento y propiedades intelectuales  
originales**

Santa Monica, California - 18 de mayo de 2005 -- Activision, Inc. (Nasdaq: ATVI) mostrará una línea de exitosos juegos en la Exposición de Entretenimiento Electrónico de este año, que se celebrará en el Centro de Convenciones de Los Angeles del 18 al 20 de mayo. Dicha serie incluye títulos basados en populares marcas de entretenimiento como **Spider-Man**, **Los 4 Fantásticos** y **X-Men** de Marvel, así como **Shrek®**, o nuevas entregas de las franquicias récord de ventas de Activision **Tony Hawk** y **Call of Duty®**. También se presentarán ofertas innovadoras de algunas de las empresas de desarrollo más prometedoras de la industria, como **QUAKE 4™** de id Software y **The Movies™** de Lionhead Studios, de Peter Molyneux.

“Actualmente hay más sistemas de videojuegos para el hogar que nunca”, afirmaba Kathy Vrabeck, presidente de Activision Publishing. “En la E3 de este año, Activision exhibirá una variada serie de títulos de entretenimiento que abarca desde géneros de deportes de acción, acción, juegos rol, hasta simulación de la vida y lucha, e incluye propuestas para todos los públicos y todas las edades y niveles de experiencia”.

### **El catálogo de juegos de Activision incluye:**

**Call of Duty® 2** - La secuela del “Juego del Año 2003”, **Call of Duty 2** retrata como ningún otro juego el caos y la intensidad que caracterizaron a la Segunda Guerra Mundial a través de novedosos y sorprendentes efectos visuales, tecnología I.A. avanzada, animación realista de personajes y acción con explosivos - todo ello programado con un nuevo motor patentado por Infinity Ward. Como parte de un escuadrón que debe superar insuperables situaciones adversas, los jugadores se embarcan en múltiples campañas por Francia, el Norte de África y el Frente Oriental de Rusia. Esta secuela aporta más libertad de juego que nunca al permitir que se puedan seguir cada uno de los combates históricos por orden cronológico o experimentar una de las cuadro historias individuales de soldados a lo largo del juego. Los

### ***Activision descubre los juegos superventas en la Exposición de Entretenimiento Electrónico de 2005***

inmensos y abiertos campos de batalla también permiten que el jugador seleccione múltiples caminos para completar sus objetivos, mientras que el nuevo sistema de conversación permite intercambiar mensajes durante el combate, aportando la experiencia más realista de la Segunda Guerra Mundial. ***Call of Duty 2*** está siendo desarrollado por Infinity Ward y está pendiente de calificación por parte de la ESRB. (Windows®, Xbox 360™ video game and entertainment system de Microsoft)

***Call of Duty® 2: Big Red One™*** - Basado en la intensidad cinematográfica y épica de la guerra, rubricada por la marca de *Call of Duty*, ***Call of Duty 2: Big Red One*** une a los jugadores en el caos del combate como parte de un escuadrón en la legendaria y condecorada "Big Red One," la División de Infantería Americana nº 1. Como parte del célebre "Fighting First", los jugadores son reclutados en una variedad de misiones históricas de la ***Big Red One*** que les llevarán por tierra, mar y aire, desde las invasiones del Norte de África, hasta la batalla de Sicilia, y hasta alcanzar el Día-D en una historia continua. Basado en la galardonada *Call of Duty* PC IA, ***Big Red One*** aporta una acción aún más realista del enemigo y el escuadrón, como el uso inteligente de cobertura medioambiental y nuevas tácticas de combate reales. ***Call of Duty 2: Big Red One*** está siendo desarrollado por Gray Matter y Treyarch y está pendiente de calificación por parte de la ESRB. (PlayStation®2 computer entertainment system, Xbox 360, Nintendo GameCube™)

***Los 4 Fantásticos*** - El único juego basado en la próxima película de acción de Twentieth Century Fox, *Los 4 Fantásticos* es una aventura de acción basada en equipos en la que los jugadores emplean los increíbles y sorprendentes poderes de los Súper Héroes de Marvel en un convincente modo de un jugador o en juego cooperativo de dos jugadores. Creado por Zak Penn, coguionista de la película X2, el argumento del juego está basado en la trama de la película *Los 4 Fantásticos* y expande las aventuras al permitir que los jugadores empleen los poderes de *Los 4 Fantásticos* para estirarse, controlar el fuego y emplear la invisibilidad o una fuerza brutal para derrotar a los malvados supervillanos en nuevos entornos y en conocidos escenarios basados en el cómic. El juego de ***Los 4 Fantásticos*** está siendo desarrollado por 7 Studios para los sistemas de consola, por Beenox Studios para la versión PC y ha sido calificada con una "T" (para adolescentes - con lenguaje y violencia suaves) por parte de la ESRB. ***Los 4 Fantásticos*** está siendo desarrollado por Torus Games para la plataforma portátil y ha sido calificada E-10+ (con violencia animada) por parte de la ESRB. El sistema de juego para la plataforma portátil difiere del de las versiones para PC y consola. (PlayStation 2, Xbox, GameCube, Nintendo Game Boy® Advance and Windows)

## **Activision descubre los juegos superventas en la Exposición de Entretenimiento Electrónico de 2005**

**The Movies™** - Desarrollado por Peter Molyneux de Lionhead Studios, empresa pionera en el género de "simulación de la vida", **The Movies** convierte a los jugadores en protagonistas de Hollywood que crean películas únicas, protagonizadas por actores que descubren y dan forma y presentadas por los estudios que ellos mismos construyen. Los jugadores seleccionan un guión, decoran los escenarios, eligen el vestuario, determinan la intensidad de la acción, doblan las voces, componen la música y escriben sus propios subtítulos para crear obras maestras que pueden compartir con sus amigos. Los jugadores pueden convertirse en magnates del cine que descubren talentos y administran su fama desde que son jóvenes desconocidos hasta que alcanzan el apogeo de sus carreras, o pueden centrarse en dirigir las películas de su época favorita. El juego está siendo desarrollado por Lionhead Studios y está pendiente de calificación por parte de la ESRB. (Windows)

**QUAKE 4™** - La Tierra está sitiada por los Strogg, una raza de extraterrestres brutales que se viajan por el universo para consumir, reciclar y aniquilar cualquier civilización que encuentren en su camino. En un intento desesperado por sobrevivir, una armada de los mejores guerreros de la Tierra es enviada a luchar en el planeta originario de los Strogg. Eres Matthew Kane, un miembro de elite del Escuadrón Rhino y de la valerosa fuerza de invasión de la Tierra. Lucha solo, con tu escuadrón, y monta en tanques deslizadores y andadores mecanizados a medida que asumes misiones heroicas en el corazón de la maquinaria de guerra de los Strogg. Pero en esta guerra épica entre mundos, la única forma de derrotar a los Strogg es convertirse en uno de ellos. Combate a muerte en las primeras misiones como marino, después, cuando seas apresado, lucharás como marino convertido en Strogg con capacidades mejoradas y el poder de cambiar el rumbo de la guerra. Creado con la revolucionaria tecnología **DOOM 3™** de id Software, **QUAKE 4** también incluye competiciones multijugador de un ritmo trepidante con una velocidad, sensación y estilo similares a los de **QUAKE III Arena®**. **QUAKE 4** está siendo desarrollado por Raven Software; el productor ejecutivo es id Software y está pendiente de calificación por parte de la ESRB. (Windows, Xbox 360)

**Shrek® SuperSlam** - Las peleas de dimensiones de ogro chocan con el delirante universo de Shrek® en **Shrek SuperSlam**, el último juego de lucha para cuatro jugadores. Ambientado en entornos en 3D completamente destruibles que parodian los cuentos legendarios y la cultura pop, los jugadores podrán elegir entre 20 personajes del universo Shrek y conocidas fábulas para dar rienda suelta a potentes impactos, pullas y ataques como la "Patada de Malabarismo" de Burro, que hace malabarismos con los enemigos sobre sus poderosas pezuñas; el juego de espadas del aventurero Gato con botas™; los devastadores "Puños de Furia" de la Princesa Fiona™; y la gaseosa "Tormenta

### ***Activision descubre los juegos superventas en la Exposición de Entretenimiento Electrónico de 2005***

Verde” de Shrek. Los jugadores recogerán poderosas pociones, armas y objetos mágicos, desbloquearán nuevos personajes, arenas y vestuario mientras juegan en modo un jugador, modo “ladder”, modo mega desafío o en desenfrenados juegos de refriega multijugador. ***Shrek SuperSlam*** está siendo desarrollado por Shaba Games para los sistemas de consola y por Amaze Entertainment/Griptonite Games para la plataforma portátil y está pendiente de calificación por parte de la ESRB. El sistema de juego para la plataforma portátil difiere del de las versiones para consola. (PlayStation 2, Xbox, Nintendo GameCube, Game Boy Advance and Nintendo DS™)

***Tony Hawk’s American Wasteland™*** - Por primera vez, ***Tony Hawk’s American Wasteland*** permite que los jugadores tengan la libertad de experimentar un juego de skate y bicis BMX sin tener que abandonar el juego o esperar a que se éste cargue mientras exploran y eligen las misiones en las que quieren adentrarse en un vivo contexto de skate ambientado en Los Ángeles. En esta historia llena de giros, que rinde homenaje a las raíces del skateboarding y al estilo punk de los 80, los jugadores encarnan el papel de un adolescente rebelde que se abre paso en la meca del skate, donde deberá demostrar su valía frente a profesionales del lugar y skaters legendarios participando en la construcción del mayor parque de skate, repleto de trucos. Este nuevo juego incluye nuevos modos multijugador como el clásico modo cooperativo de dos jugadores y funciones online para PS2 Online y, como primicia, también para Xbox Live®. ***Tony Hawk’s American Wasteland*** está siendo desarrollado por Neversoft Entertainment para los sistemas de consola y por Vicarious Visions para la plataforma portátil, y está pendiente de calificación por parte de la ESRB. El sistema de juego para la plataforma portátil difiere del de las versiones para consola. (PlayStation 2, Xbox, Xbox 360, Nintendo GameCube, Game Boy Advance, Nintendo DS)

***Ultimate Spider-Man*** - Juega en el papel del Súper Héroe más famoso del mundo, Spider-Man de Marvel, o como uno de sus enemigos más amenazadores, Venom, en esta historia original escrita e ilustrada por el equipo creativo responsable del éxito de las series de cómic “Ultimate Spider-Man”. Ambientado en un masivo entorno de recorrido libre, este juego aporta la experiencia de Spider-Man más intensa gracias a una gran variedad de misiones, juegos diferentes y a un nuevo sistema de combate que permite que los jugadores se enfrenten al mayor número de villanos del universo Spider-Man jamás reunidos en un videojuego. Con este juego que se desarrolla a través de paneles interactivos del cómic, los jugadores se integran de manera increíble en el juego a través de múltiples perspectivas visuales simultáneas. ***Ultimate Spider-Man*** está siendo desarrollado por Treyarch para los sistemas de consola, por Vicarious Visions para la plataforma portátil y por Beenox Studios para la versión PC. El juego todavía está pendiente

**Activision descubre los juegos superventas en la Exposición de Entretenimiento Electrónico de 2005**

de calificación por parte de la ESRB. El sistema de juego para la plataforma portátil difiere del de las versiones para PC y para los sistemas de consola. (PlayStation 2, Xbox, Nintendo GameCube, Game Boy Advance, Nintendo DS, Windows).

**X-Men Legends II: El Ascenso de Apocalipsis** - La secuela del título más exitoso de la saga X-Men, *X-Men Legends*, **X-Men Legends II: El Ascenso de Apocalipsis** es el nuevo RPG de acción que permite que los jugadores creen, personalicen y controlen equipos de cuatro mutantes a partir de sus 16 X-Men preferidos y clásicos villanos de la Hermandad procedentes del Universo Marvel. Los X-Men y la Hermandad podrán luchar cara a cara por primera vez y los jugadores podrán cambiar instantáneamente entre miembros del mismo equipo para manejar más súper poderes que en *X-Men Legends* a medida que superan obstáculos, resuelven puzzles y derrotan a más de 100 tipos de enemigos, como por ejemplo Lady Deathstrike y los conocidos Cuadro Jinetes del Apocalipsis. Con unas mejoras significativas del juego con respecto al primer título, **X-Men Legends II: El Ascenso de Apocalipsis** desafía a los jugadores a explorar entornos inmensos y destruibles, ambientados en escenarios clásicos de X-Men como Genosha y la Infinite Factory, o en ambientes exóticos y sofisticados como Egipto y el Polo Sur, tanto en modo de un jugador, como, por primera vez, en modo multijugador online. **X-Men Legends II: El Ascenso de Apocalipsis** está siendo desarrollado por Raven Software para los sistemas de consola, por Vicarious Visions para la plataforma portátil y por Beenox Studios para la versión PC, y está pendiente de calificación por parte de ESRB. El sistema de juego para la plataforma portátil difiere del de las versiones para PC y para los sistemas de consola. (PlayStation 2, Xbox, Nintendo GameCube, PlayStation® Portable, Windows)

## ***Activision descubre los juegos superventas en la Exposición de Entretenimiento Electrónico de 2005***

### **Acerca de id Software**

id (el 'ello') –parte primaria de la psique humana según Freud, y uno de los más candentes negocios de juegos de la Tierra– ha revolucionado el mundo de los juegos desde Mesquite, Texas, desde 1991. Como reputado líder del sector, id Software ha creado títulos tan vertiginosos como Wolfenstein 3D®, DOOM®, DOOM II®, QUAKE® y QUAKE II®. Gracias a la intensidad de sus gráficos y a una acción alucinante, los juegos de id han contribuido a la redefinición del videojuego moderno mediante el continuo establecimiento de las normas industriales de la tecnología y los sistemas de juegos. Además, fiel a la tradición, id Software ha incrementado la adrenalina del mundo de los juegos en 3D con la publicación de sus últimos títulos de acción, QUAKE III Arena®, QUAKE III: Team Arena®, y Return to Castle Wolfenstein®. El motor avanzado de id Software DOOM 3™ lidera la nueva revolución de juegos interactivos en 3-D. Más información acerca de id Software en [www.idsoftware.com](http://www.idsoftware.com).

### **Acerca de Marvel Enterprises, Inc.**

Con un catálogo de más de 5.000 personajes propios, Marvel Enterprises, Inc. (NYSE: MVL) es una de las empresas de cómic de entretenimiento más destacadas del mundo. Las operaciones de Marvel se concentran en cuatro áreas: entretenimiento (Marvel Studios), concesión de licencias, publicación y juguetes (Toy Biz). Marvel facilita la creación de proyectos de entretenimiento, como largometrajes, DVD/home video, videojuegos y series de televisión basados en sus personajes. También concede licencias para la utilización de sus personajes en un amplio espectro de servicios y productos de consumo, como por ejemplo ropa, coleccionables, snacks y promociones. Los personajes y las historias de Marvel se crean en la división de cómics, que sigue afianzando su posición de liderazgo en EEUU y el resto de mundo, mientras ejerce de inestimable fuente de producción de derechos intelectuales.

### **Acerca de Activision, Inc.**

Establecido en Santa Monica, California, Activision, Inc. es un desarrollador, editor y distribuidor de talla mundial en el sector de productos de ocio y entretenimiento interactivos. Fundado en 1979, Activision anunció unos ingresos netos de 948 millones de dólares USA en el año fiscal que concluyó el 31 de marzo de 2004.

Activision tiene presencia en EEUU, Canadá, Reino Unido, Francia, Alemania, Italia, Japón, Australia, Escandinavia, España y Países Bajos. Si desea más información acerca de Activision y sus productos, puede visitar el sitio web mundial de la empresa en [www.activision.com](http://www.activision.com).

## ***Activision descubre los juegos superventas en la Exposición de Entretenimiento Electrónico de 2005***

### **Acerca de Xbox 360**

Xbox 360 es la siguiente generación de sistemas de videojuegos y entretenimiento que gira en torno a la experiencia del jugador. Disponible en la temporada de vacaciones de este año en Europa, Japón y Norteamérica, Xbox 360 dará paso a una nueva era de entretenimiento digital siempre conectado, siempre personalizado y siempre en alta definición.

### **Acerca de Xbox**

Xbox (<http://www.Xbox.com>) es el sistema de videojuegos y de entretenimiento de Microsoft con el que los jugadores participan en los juegos y experiencias de entretenimiento más excitantes. Xbox ofrece una colección expansiva de juegos punteros, hardware potente y el servicio online unificado Xbox Live. El nuevo lema, "es bueno jugar juntos," representa el espíritu de Xbox: el componente social de una nueva forma de vivir el entretenimiento digital. Actualmente, Xbox está disponible en Norteamérica, Asia, Europa y Australia

### **Acerca de Xbox Live**

Lanzado en noviembre de 2002 y con presencia en 24 países, Xbox *Live* sube el listón del entretenimiento de los juegos online. Como primer servicio de juegos para consola online unificado, Xbox *Live* sigue llevando el sistema de juegos online hasta límites sin precedentes. Gracias a su creciente comunidad de más de 1,8 millones de suscriptores, Xbox *Live* ofrece los mejores juegos de su clase, un sistema "matchmaking" inteligente, torneos, programación exclusiva e integración con Xbox.com — simplemente no hay nada que lo iguale. El servicio continua creando nuevas formas de encontrar miembros, interactuar y formar equipos.

Marvel, Ultimate Spider-Man, Los 4 Fantásticos, X-Men, y todos los nombres de personajes relacionados o parecidos son marcas registradas de Marvel Characters, Inc. y se utilizan con permiso. © 2005 Marvel Characters, Inc. Todos los derechos reservados. [www.marvel.com](http://www.marvel.com).

La película Los 4 Fantásticos: TM & © 2005 Twentieth Century Fox Film Corporation. Todos los derechos reservados.

Super Hero(es) y Super Villanos son marcas registradas comerciales co-propietarias.

# # #

Toda declaración realizada en este comunicado de prensa que no se refiera a hechos históricos se considerará "declaraciones prospectivas." Dichas declaraciones prospectivas están relacionadas con

## **Activision descubre los juegos superventas en la Exposición de Entretenimiento Electrónico de 2005**

suposiciones y expectativas presentes e incluyen riesgos e incertidumbres. La Empresa advierte a los lectores de este comunicado de prensa de que a causa de varios factores importantes los resultados reales de Activision podrían diferir materialmente de aquellos que se hubieran expresado en dichas declaraciones prospectivas. Entre tales factores están incluidos, sin limitación, los retrasos del producto, la aceptación minorista de nuestros productos, la competencia en el sector, rápidos cambios en las normas de la tecnología y el sector, la protección de derechos de propiedad intelectual, el mantenimiento de relaciones con personal clave, proveedores y terceros desarrolladores, las condiciones económicas y políticas internacionales, la integración de subsidiarias recientemente adquiridas, así como la identificación de oportunidades adecuadas de adquisición en el futuro. Dichos factores importantes, así como otros factores que podrían afectar a los resultados financieros de la Empresa, se encuentran descritos en nuestros archivos en la Comisión de Cambios y Valores, incluido el informe Anual más reciente de la Empresa en formato 10-K y el Informe Trimestral en formato 10-Q. Los lectores del presente comunicado de prensa podrán remitirse a dichos archivos. La Empresa podrá modificar sus intenciones, creencias o expectativas en cualquier momento, sin previo aviso, basándose en cualquier cambio producido en dichos factores, según las suposiciones de la Empresa o de cualquier otra forma. La Empresa no está obligada a publicar revisión alguna de dichas declaraciones prospectivas para reflejar acontecimientos o circunstancias posteriores a la fecha de publicación del presente comunicado o para reflejar el acaecimiento de acontecimientos imprevistos. Se remite a los lectores de la presente nota de prensa a dichos archivos.

QUAKE 4™, QUAKE® and id® son marcas registradas de Id Software, Inc. en el Registro de la propiedad industrial de los Estados Unidos y/o en otros países.

Xbox es una marca registrada de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.

TM, ®, Game Boy Advance, Nintendo GameCube y Nintendo DS son marcas registradas de Nintendo.

Activision es una marca registrada de Activision, Inc. y sus filiales. Todas las demás marcas y nombres comerciales poseen sus correspondientes propietarios.

### **Personas de contacto para mayor información:**

#### **Estados Unidos: Michelle Schroder**

310.255.2508

[mschroder@activision.com](mailto:mschroder@activision.com)

#### **Reino Unido: Tim Ponting**

+44 (0) 1753 756155

[tponting@activision.co.uk](mailto:tponting@activision.co.uk)

#### **Bo Eatwell**

+44 (0) 1753 756172

[beatwell@activision.co.uk](mailto:beatwell@activision.co.uk)

#### **Suzanne Panter**

+44 (0) 1753 756 127

[spanter@activision.co.uk](mailto:spanter@activision.co.uk)

#### **Vicky Cayzer**

+44 (0) 1753 756 165

[vcayzer@activision.co.uk](mailto:vcayzer@activision.co.uk)

#### **Alemania: Bernd Reinartz**

49 9471 3069 13

[breinartz@activision.de](mailto:breinartz@activision.de)

#### **Martin Pitzl**

49 9471 3069 15

[jvolkmann@activision.de](mailto:jvolkmann@activision.de)

#### **Francia: Diane de Domecy**

331 34 34 67 06

[domecy@atvi.fr](mailto:domecy@atvi.fr)

#### **Julien Chevron**

33 1 34 34 14 97

[chevron@atvi.fr](mailto:chevron@atvi.fr)

#### **Australia: Joel Graham**

+612 8876 5718

[jgraham@activision.com.au](mailto:jgraham@activision.com.au)

#### **España: Javier Rodriguez**

+34 91 490 15 80

[jrodriguez@activision.es](mailto:jrodriguez@activision.es)

#### **Países nórdicos: Petra Thell**

46 8 505 21684

[pthell@activision.co.uk](mailto:pthell@activision.co.uk)

#### **Benelux: Verlee De Taeye**

+31 (0)76 548 48 22

[detaeye@contactdata.nl](mailto:detaeye@contactdata.nl)

***Activision descubre los juegos superventas en la Exposición de  
Entretenimiento Electrónico de 2005***

**Italia: Francesca Carotti/Laura Lombardi**

+39 0331 45 29 70

[fcarotti@activision.co.uk](mailto:fcarotti@activision.co.uk)

[llombardi@activision.co.uk](mailto:llombardi@activision.co.uk)